



Farming Simulator 15



MANUEL

GIANTS
SOFTWARE

FOCUS
HOME INTERACTIVE



À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

ASSISTANCE - SUPPORT TECHNIQUE

Si vous rencontrez des problèmes pour installer ou faire fonctionner Farming Simulator 15, contactez nos services techniques par e-mail ou téléphone.

E-Mail : support@focus-home.com

Tél. : 01.48.10.75.95 (du lundi au vendredi de 9 h 00 à 13 h 00)

Merci de fournir au support technique un maximum d'informations sur le type de problème rencontré et la manière dont il se produit, ainsi que le DxDiag de votre ordinateur.





INSTALLATION

AVANT DE COMMENCER

Avant d'installer le jeu, veuillez vous assurer que votre ordinateur corresponde à la configuration système requise :

- Windows Vista, Windows 7 ou Windows 8
- Processeur Intel 2 GHz ou AMD équivalent
- NVIDIA GeForce 8600, ATI Radeon HD 2600 ou supérieure (512 Mo de VRAM minimum)
- 2 Go de RAM
- 3 Go d'espace disque disponible
- Carte son

INSTALLATION ET LANCEMENT

Insérez le DVD dans le lecteur DVD-ROM de votre ordinateur. L'installation devrait démarrer automatiquement. Si la fonction de démarrage automatique a été désactivée, cliquez sur « **Ordinateur** », sélectionnez votre lecteur DVD puis double-cliquez sur le fichier **autorun** ou **autorun.exe**.

Cliquez ensuite sur « Installer le jeu ». Une fois l'installation terminée, vous devez lancer le jeu une première fois.

Au premier lancement, il vous sera demandé d'insérer votre clé produit. Celle-ci se trouve à l'intérieur du boîtier du jeu ou sur votre mail de confirmation d'achat (si vous avez acquis le jeu en téléchargement).

Lorsque cette étape est terminée, vous pouvez lancer le jeu et profiter pleinement du jeu et de ses toutes dernières nouveautés.

Vous trouverez le jeu en allant dans le menu « Démarrer », puis sur « Tous les programmes/Farming Simulator 2015/Farming Simulator 15 ».

INTRODUCTION

Bienvenue dans **Farming Simulator 15**. Ce manuel a été conçu pour vous aider à faire vos premiers pas dans ce monde aux nombreuses possibilités. Découvrez ici tout ce que vous désiriez savoir sur les différentes cultures, les élevages, les engrais ou les véhicules du jeu. Ce guide n'est cependant pas exhaustif, rien ne vaut l'expérience pour progresser dans **Farming Simulator**. À vous de jouer !





MENU PRINCIPAL

Une fois le jeu lancé, vous accédez au menu principal du jeu. Celui-ci vous permet d'accéder aux menus suivants :



CARRIÈRE

Voici la partie principale du jeu. Dans ce mode, vous êtes complètement libre de décider des tâches que vous voulez effectuer et de la façon dont vous voulez agrandir votre exploitation.

MULTIJOUEUR

Jouez avec des joueurs du monde entier et collaborez afin de développer au mieux votre exploitation.

TÉLÉCHARGER MODS

Personnalisez le jeu en téléchargeant des mods.

DIDACTICIELS

Les didacticiels sont conçus pour vous présenter en situation les différents mécanismes de base du jeu. Vous pouvez à tout moment appuyer sur Échap au cours d'un didacticiel pour afficher un résumé des objectifs à accomplir.

SUCCÈS/TROPHÉES

C'est ici que vous pouvez consulter les récompenses que vous avez déverrouillées.

OPTIONS

Paramétrez les options du jeu selon vos préférences.





CRÉDITS

Découvrez qui a participé au développement de ce titre.

QUITTER

Quittez le jeu.

DÉMARRER UNE NOUVELLE PARTIE

Nous vous recommandons de jouer les didacticiels avant de commencer une nouvelle carrière. Ils vous permettront de vous familiariser avec le fonctionnement du jeu et les différents types de véhicules.

Pour démarrer une nouvelle partie :

1. Commencez par sélectionner Carrière dans le menu principal.
2. Choisissez dans la liste des emplacements celui qui sera utilisé pour enregistrer votre progression.
3. Ensuite, trois niveaux de difficulté vous sont proposés : Facile, Normal et Difficile. Une description de chacune des difficultés est affichée à l'écran.
4. Enfin, vous pouvez sélectionner la carte sur laquelle vous voulez jouer : Bjornholm ou Westbridge Hills.

Si après avoir joué sur la première carte, vous souhaitez entamer une partie sur la deuxième, reprenez les mêmes étapes dans l'ordre : choisissez un emplacement de sauvegarde vide et sélectionnez la carte souhaitée.

5. Vous démarrez alors votre carrière avec quelques champs et un parc restreint de véhicules.

Remarque : si vous sélectionnez la carte Bjornholm pour la première fois, une fois le chargement terminé, le jeu vous propose d'effectuer une visite guidée vous présentant les règles de base du jeu.

SAUVEGARDE / CHARGEMENT

À n'importe quel moment de la partie, Farming Simulator vous permet de sauvegarder manuellement votre progression (Appuyez sur Echap pour mettre le jeu en pause puis cliquez sur sauvegarder pour sauvegarder la partie).

Remarque : il n'y a pas de sauvegarde automatique dans le jeu. Il est donc fortement conseillé de sauvegarder régulièrement votre partie.

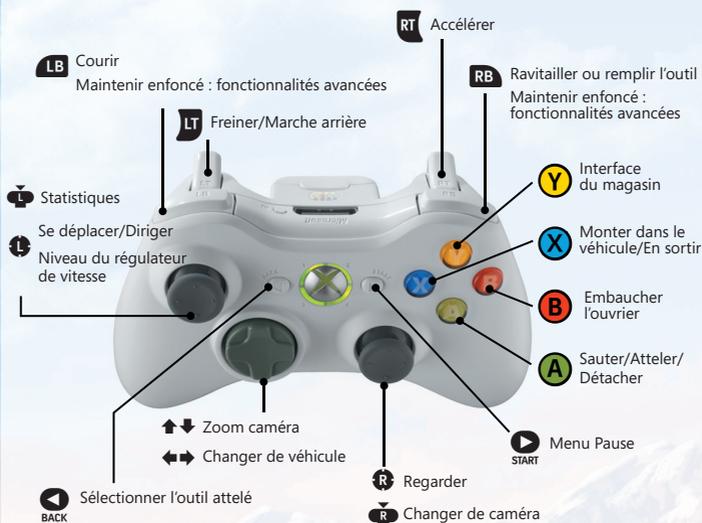
Une fois la sauvegarde créée, vous pouvez y accéder à partir du Menu principal > Carrière > Sélectionner une partie.



COMMANDES DE JEU

Farming Simulator 15 se joue avec la souris, le clavier ou une manette comme la manette Xbox 360 pour Windows. Vous pouvez modifier les commandes en fonction de vos préférences dans le menu Options ou utiliser les paramètres par défaut suivants :

MANETTE XBOX 360® POUR WINDOWS UNIQUEMENT



LB + RB Maintenir enfoncé : fonctionnalités avancées



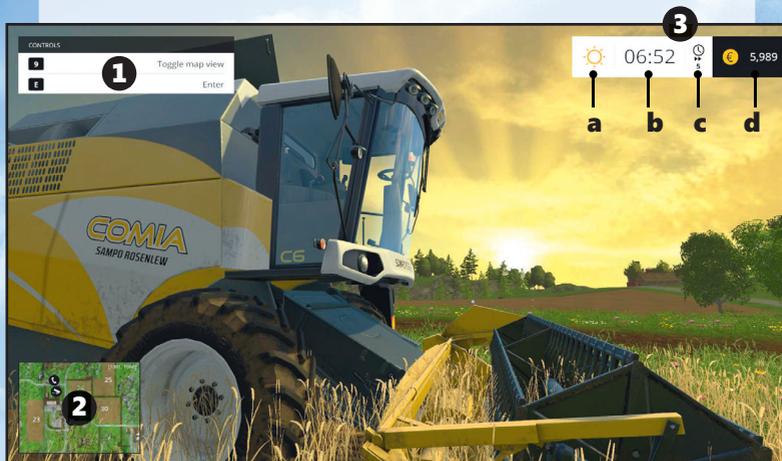
SOURIS ET CLAVIER

ACTION	Touche	Souris
COMMANDES GÉNÉRALES		
Déplacer	Z Q S D	
Regarder	Flèches directionnelles	Déplacer la souris
Courir	Maj gauche	
Sauter	Espace	
Interface du magasin	P	
Phares allumés/éteints	F	
Statistiques	I	
Menu Pause	Échap	
Activer l'objet	R	
Changer l'échelle de temps	7 8	
Discuter (multijoueur)	T	
Transférer argent (multijoueur)	L	
COMMANDES DU VÉHICULE		
Diriger	Z Q S D	
Déplacer la caméra	Flèches directionnelles	Déplacer la souris
Monter dans le véhicule/en sortir	E	
Changer de caméra	C	
Zoomer avec la caméra	Page suivante/ précédente	Molette de la souris
Déplacer le bras de la chargeuse avant	J K N M	Boutons + déplacer la souris
Atteler/détacher l'équipement	A	
Décharger la benne	A	
Changer de véhicule	Tab	
Engager/renvoyer un ouvrier	H	
Baisser/lever l'outil	V	
Fonctionnalités 1 2 3 4 5 de l'outil	B X O V Y	
Changer d'outil attelé	G	
Ravitailer ou remplir l'outil	R	
Activer régulateur de vitesse	3	
Changer niveau du régulateur de vitesse	1-2	



INTERFACE ET SYSTÈME DE JEU

INTERFACE DU JEU



1. Panneau d'aide : indique les actions que vous pouvez effectuer.

2. Carte : appuyez sur 9 pour agrandir la carte.

3.a. Indicateur de jour et nuit

b. Heure

c. Échelle de temps : vous pouvez accélérer la vitesse du jeu dans le menu Options.

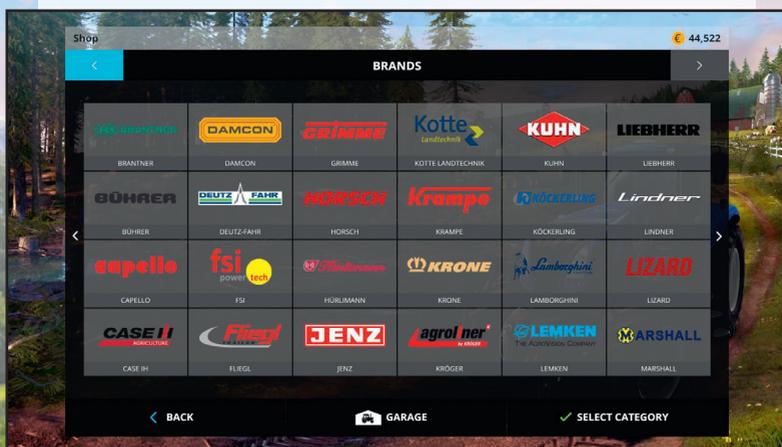
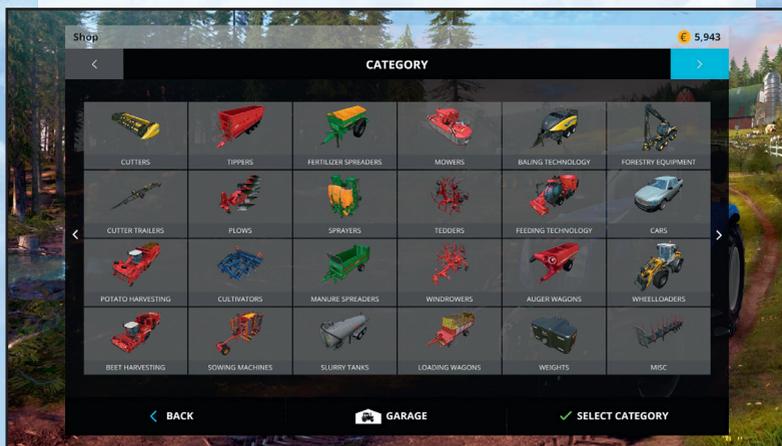
d. Solde : indique le montant de vos ventes et la somme d'argent dont vous disposez.

MAGASIN

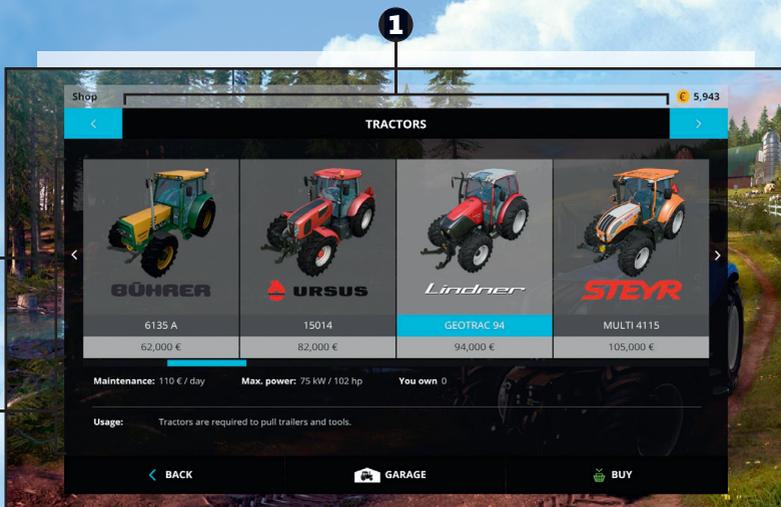
Dans Farming Simulator 15, vous trouverez un concessionnaire à l'ouest de votre exploitation. Vous pouvez y acheter des véhicules, des équipements et des animaux.

Accédez à tout moment au magasin en appuyant sur la touche P. Vous devrez cependant vous y rendre pour récupérer vos achats.

INTERFACE DU MAGASIN



Quand vous entrez dans le magasin, vous pouvez trier les véhicules par catégories ou marques.



1. Catégories d'équipement
2. Équipements disponibles dans la catégorie sélectionnée et prix
3. Données sur l'équipement

PROMOTIONS

De temps en temps le magasin de véhicules fait des remises temporaires sur des équipements spécifiques. Lorsque tous les équipements d'une même marque sont en promotion, vous recevez un message pour vous en avertir.

MENU PAUSE

À tout moment de la partie le menu Pause est accessible avec la touche Échap.

Plusieurs onglets sont alors disponibles.

- **Briefing**
- **Paramètres** : c'est ici que vous pouvez régler les différentes options du jeu dont l'échelle de temps, la fréquence des missions et l'affichage des éléments d'aide sur la carte.

MENU STATISTIQUES

Appuyez sur « I » pour accéder au menu Statistiques. Vous aurez alors accès à des données sur le jeu classées dans différentes catégories :





Aperçu

Sur cette première page, vous trouverez les prévisions météo ainsi qu'une synthèse de vos finances.

Vues de la carte

Ici, vous voyez les différents types de culture plantés ainsi que leurs stades de croissance.

Sélection de véhicule

Sur cette carte, vous verrez apparaître les différents véhicules et équipements dont vous disposez. Vous pouvez les sélectionner et y entrer (si ce sont des véhicules à conduire) ou choisir de les renvoyer dans votre exploitation.

Statistiques

Ici, vous avez accès à différentes statistiques sur la partie en cours, comme le nombre de champs ensemencés ou le nombre de balles produites jusque-là.

Entrepôt - Prix

Tous les points de vente disponibles et les prix qu'ils proposent sont indiqués ici. Vous pouvez faire défiler la liste avec les flèches disponibles sur les côtés.

Animaux

Dans cette dernière section, vous trouverez un résumé des animaux que vous possédez, ainsi que leur production.

CARRIÈRE

PREMIERS PAS DANS LE JEU

Voici la partie principale du jeu. Vous êtes en charge de votre exploitation agricole et libre de la développer à votre rythme.



Au début de la partie, vous pourrez activer les icônes en forme de point d'interrogation afin d'obtenir des informations sur le jeu en rapport avec l'emplacement concerné. Vous pouvez également utiliser les cabines téléphoniques pour obtenir d'autres informations sur le jeu.





SILOS

Votre ferme dispose d'un silo où vous pouvez entreposer vos récoltes de manière temporaire.

Pour stocker votre récolte dans un silo, vous devez décharger votre benne remplie dans la fosse qui se trouve à côté. Lorsque la remorque est bien placée, vous pouvez décharger votre récolte.

Pour récupérer des cultures stockées, positionnez une remorque sous la buse de l'autre côté du silo et activez-la. Une fenêtre vous permettant alors de choisir le type de culture à récupérer s'ouvrira. Une fois le choix effectué, la remorque sera alors chargée à son maximum ou jusqu'à ce que le silo soit vide.

Les pommes de terre et les betteraves sucrières sont stockées à part, dans le bâtiment à côté des silos. À l'arrière de ce bâtiment se trouvent deux tapis roulants qui vous permettent de remplir vos remorques.

ACHETER DES CHAMPS



Pour exploiter un champ, vous devez d'abord l'acheter. Chaque champ dont vous n'êtes pas le propriétaire est doté d'un symbole d'achat en son centre. Si vous activez ce symbole, la description du champ (taille et prix) s'affiche et vous pouvez choisir de l'acheter.

Le symbole d'achat de chaque champ se trouve à l'endroit même où vous voyez le numéro du champ sur la carte. Les champs que vous possédez déjà sont indiqués par des chiffres verts.

ENGAGER UN OUVRIER

Pour vous aider dans votre mission, vous pouvez engager un ouvrier qui vous donnera un coup de main pour accomplir une tâche particulière, comme effectuer la moisson par exemple.

Vous pouvez interrompre et reprendre le travail d'un ouvrier autant de fois que vous le souhaitez en appuyant sur la touche H. Notez que tout travail méritant salaire, à chaque fois que vous utiliserez un ouvrier, cela vous coûtera de l'argent déduit de votre chiffre d'affaires.





GAGNER DE L'ARGENT

VENDRE SES RÉCOLTES

Pour gagner de l'argent, vous devez cultiver vos champs et livrer vos récoltes dans l'un des différents points de vente. Les prix des différents types de céréales changent constamment et les points de vente n'acceptent pas toutes les mêmes céréales ou ne paient pas le même prix.

Consultez le menu Statistiques pour connaître les prix pratiqués dans les différents points de vente.

VENDRE SES PRODUCTIONS ANIMALES

Si vous achetez des animaux, vous obtiendrez une autre source de revenus : les vaches produisent du lait, les moutons fournissent de la laine et les poules pondent des œufs. À vous de revendre votre production au meilleur prix.

MISSIONS

Plusieurs panneaux de missions présentant une liste de missions que vous pouvez effectuer sont visibles sur la carte. Chaque mission accomplie vous rapporte de l'argent.

Selon le type de mission, vous aurez besoin d'équipements différents :

Les missions de transport, consistant à livrer des marchandises sur une palette à un endroit donné, requièrent une chargeuse avant et une fourche à palette.

Les missions de fauchage, consistant à faucher une zone clôturée donnée, requièrent un tracteur et une faucheuse.

Les missions de livraison, consistant à livrer une certaine quantité d'une culture à un endroit donné, requièrent un tracteur, une remorque et la quantité de culture demandée. Notez que vous pouvez effectuer votre livraison en plusieurs fois.

Lorsque vous acceptez une mission, un marqueur clignotant vous indiquant où aller s'affiche sur la carte.

Il faut en général une dizaine de minutes pour accomplir une mission. Si vous ne pouvez pas terminer une mission commencée, vous pouvez soit laisser le temps s'écouler, soit l'annuler depuis le panneau de missions. Vous ne serez pas pénalisé si vous échouez à une mission.

De nouvelles missions deviennent disponibles à intervalles réguliers. Vous pouvez régler leur fréquence d'apparition dans le menu Pause.





TYPES DE CULTURES

Vous pouvez choisir librement lequel des quatre types de céréales (blé, colza, orge ou maïs) vous désirez semer.

Néanmoins, ne semez que ce que vous pouvez récolter, car les céréales commencent à pourrir si elles ne sont pas moissonnées à temps.

Pour récolter le maïs, il vous faut une moissonneuse avec une barre de coupe spécifique qui peut être achetée dans le magasin.



Blé



Colza



Maïs



Orge





POINTS DE VENTE & PRIX DES CÉRÉALES

Afin de gagner de l'argent, vous devez livrer vos récoltes à l'un des points de vente. Ces lieux sont indiqués sur la carte par des symboles de déchargement verts.

Les prix pratiqués dépendent de la fréquence et de la quantité vendue pour chaque type de céréales. Par exemple, si vous ne cessez de vendre du colza, son prix va décroître jusqu'à ce que vous ne fassiez presque plus de bénéfices.

FORTE DEMANDE

Les différents points de vente se livrant une concurrence acharnée, il se peut qu'un point de vente détecte un besoin urgent d'une certaine culture. Dans ce cas, une forte demande temporaire est activée. Pendant une période de forte demande, le point de vente concerné offre un prix plus élevé que ses concurrents. Vous recevez un message dès le démarrage d'une période de forte demande et vous pouvez consulter tous les produits avec une forte demande en cours dans les statistiques.

FINANCES



Un autre moyen d'obtenir de l'argent et de gérer vos finances consiste à passer par une banque. Si vous allez à un distributeur automatique et activez le symbole d'argent, vous pourrez avoir un aperçu détaillé de votre situation financière.

Depuis l'écran Finances, vous pouvez consulter tous les revenus et dépenses du jour actuel et des deux jours précédents. Le prêt contracté à la banque est également indiqué.

Si vous avez un besoin d'argent urgent, vous pouvez en emprunter à la banque à cet endroit, par tranche de 5 000 \$. Cependant, à la fin de la journée, vous devrez payer les intérêts supplémentaires des prêts engagés.



VÉHICULES ET ÉQUIPEMENTS

Pour cultiver vos champs avec soin et nourrir vos animaux régulièrement, vous disposez d'une vaste sélection de véhicules et d'équipements :

TRACTEURS

De nombreux équipements ne peuvent être utilisés que quand ils sont attelés à un tracteur. Plus l'équipement est grand et lourd, plus vous devrez posséder un tracteur solide et puissant.



CHARGEUSES AVANT

Les chargeuses avant vous permettent d'exécuter des tâches telles que soulever des palettes de laine de mouton ou décharger de l'engrais dans l'épandeur à fumier.

CHARRUES

Avant d'ensemencer vos champs, vous devez labourer le sol avec une charrue. Plusieurs types de charrues sont disponibles dans le magasin.



MACHINES À ENSEMENCER

Selon le modèle de machine à ensemencer, vous pouvez semer différentes sortes de cultures. La description dans le magasin de véhicules vous donnera plus d'informations. Les machines à ensemencer se vidant peu à peu en les utilisant. Pour les remplir, vous devez les conduire jusqu'aux palettes à grains disponibles dans votre ferme, dans le magasin agricole ou à la jardinerie.

PULVÉRISATEURS

Pour améliorer les récoltes, vous pouvez fertiliser vos champs avec un pulvérisateur. Les pulvérisateurs se vident au fur et à mesure de leur utilisation et doivent être remplis auprès de la cuve à lisier bleue située dans votre ferme. Si vous possédez du bétail, vous pouvez utiliser du fumier pour fertiliser vos champs d'une façon plus naturelle.



MOISSONNEUSES-BATTEUSES

Quand les céréales sont prêtes à être récoltées, grimpez dans une moissonneuse-batteuse, attelez la moissonneuse et moissonnez le champ.



Pour récolter le maïs, vous devez y atteler un équipement approprié, le cueilleur à maïs.

REMORQUES

Quand le réservoir d'une moissonneuse-batteuse est plein, vous pouvez décharger votre récolte dans une remorque, puis conduire cette dernière dans l'un des différents points de vente pour vendre votre récolte et gagner de l'argent. Si vous ne voulez pas vendre votre récolte immédiatement, vous pouvez la stocker momentanément dans les silos de votre ferme.



PRESSES À BALLES

La paille qui s'accumule pendant le battage peut être pressée en balles. Deux presses à balles sont proposées dans le magasin (une pour les balles carrées et l'autre pour les balles rondes).

CHARGEUSES DE BALLES AUTOMATIQUES

La chargeuse de balles automatique permet de collecter et transporter plus facilement les balles carrées. Vous pouvez ensuite empiler les balles où vous en avez besoin.



CULTIVATEURS

Utilisez un cultivateur pour labourer le sol. Après avoir labouré un champ, vous pouvez l'ensemencer à nouveau. C'est à vous de décider si vous souhaitez labourer votre champ ou non avant l'ensemencement...

FAUCHEUSES

Utilisez une faucheuse pour couper l'herbe. Vous trouverez de l'herbe prête à la fauche pratiquement n'importe où, mais vous pouvez également créer vos propres champs d'herbe.



REMORQUES À FOURRAGE

Attachez la remorque à un tracteur, démarrez votre véhicule puis roulez sur l'herbe fauchée pour la charger. Vous pouvez nourrir vos animaux en leur donnant une meule de foin.





FANEUSES

Pour accélérer le processus de séchage de l'herbe fauchée, vous pouvez la retourner avec la faneuse à rotor.



ANDAINEURS

L'andaineur prépare l'herbe fauchée en la ratisant en andains, ce qui facilite son ramassage avec la remorque à fourrage ou la presse à balles.

POMMES DE TERRE

Pour planter des pommes de terre, vous devez acheter les bonnes machines. Vous avez d'abord besoin d'une planteuse à pommes de terre comme la Grimme SE 260. Pour remplir la machine avec des pommes de terre, vous pouvez la placer sous le tapis roulant de votre ferme ou charger les pommes de terre manuellement avec la pelle de la chargeuse. Vous pouvez également remplir la planteuse auprès des palettes de semences, mais cela vous coûtera plus d'argent.



Pour récolter les pommes de terre, vous aurez besoin d'une arracheuse de pommes de terre auto-propulsée TECTRON 415 de Grimme. Avec cet énorme véhicule, vous récolterez les pommes de terre en un rien de temps. Après les avoir récoltées, vous pourrez les décharger dans une remorque que vous positionnerez sous la tête de déchargement de la récolteuse.

BETTERAVES SUCRIÈRES

Comme pour les pommes de terre, vous avez besoin de machines spéciales pour planter et récolter vos betteraves sucrières. Pour les planter, vous pouvez par exemple utiliser le Tempo F8 de Väderstad. Les graines de betteraves sucrières sont disponibles sur les palettes de semences dans votre ferme ou à la jardinerie.



Pour récolter les betteraves, vous pouvez utiliser l'arracheuse de betteraves autopropulsée MAXTRON 620 de Grimme. Cette machine fonctionne de la même façon que l'arracheuse de pommes de terre.





GESTION DU BÉTAIL

En plus de véhicules et d'équipements, vous pouvez également acheter du bétail dans le magasin. Si vous achetez des vaches, elles sont automatiquement transportées dans leur pré.



PRODUCTION DE LAIT

Les vaches produisent du lait uniquement si elles sont bien nourries. Vous pouvez les nourrir avec de l'herbe, du foin ou de l'ensilage. Si vous donnez suffisamment de ces éléments à vos vaches, elles produiront plus de lait. Si vous ne leur donnez que l'un des trois, la production de lait sera réduite de moitié.

Les statistiques vous informent sur le niveau de remplissage de l'auge (foin) et du silo (ensilage). La trayeuse mécanique du pré à vaches automatise la traite. À la fin de chaque journée, l'argent gagné avec la vente du lait est crédité sur votre compte.

CUVE À LISIER

En plus du lait, vos vaches produisent également de l'engrais liquide qui est stocké dans la fosse à lisier du pré à vaches. C'est ici que vous pouvez remplir la cuve à lisier afin de répandre de l'engrais organique sur vos champs. Vous pouvez aussi la remplir à l'usine de biogaz.



ÉPANDEUR À FUMIER

Grâce à cette remorque, vous pouvez répandre l'engrais dans vos champs. Utilisez la pelle de la chargeuse avant pour soulever le fumier du pré à vache dans l'épandeur.

ENSILEUSE

Comme indiqué précédemment, vous devez non seulement nourrir vos vaches avec de l'herbe, mais également avec de l'ensilage. Le maïs ensilé s'obtient par l'intermédiaire de l'ensileuse Krone. L'ensileuse ne possédant pas de réservoir, vous devez y attacher une remorque ou engager un ouvrier pour qu'il conduise l'ensileuse pendant que vous le suivez avec une remorque. Déchargez le maïs ensilé dans le silo à côté du pré à vaches ou dans l'un des silos de l'usine de biogaz.





MÉLANGEUSE

Vous pouvez optimiser la production de lait de vos vaches en les nourrissant avec des rations totales mélangées préparées dans une mélangeuse. Cette dernière accueille différentes nourritures (foin, ensilage, paille) et quantités, et les mélange pour obtenir une ration complète.



Si vous avez une mélangeuse attelée (ou que vous conduisez un modèle auto-propulsé), un graphique en haut à gauche composé de plusieurs jauges vous indiquera le rapport de mélange actuel. Pour obtenir un mélange idéal, toutes les jauges doivent être dans l'échelle indiquée par les flèches.

Vous pouvez remplir la mélangeuse à l'aide d'une chargeuse frontale équipée d'une pelle ou d'une chargeuse sur pneus.

MOUTONS

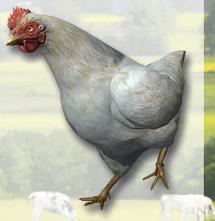


Comme avec les vaches, tous les moutons que vous achèterez seront automatiquement transférés dans leur pré. Les moutons sont les seuls fournisseurs de laine. Plus vous aurez d'animaux, plus ils seront heureux, plus ils produiront de laine de qualité.

Il y a une plaque de béton dans le pré des moutons où une palette de laine apparaît à intervalles réguliers. Vous pouvez utiliser la chargeuse avant pour ramasser et transporter ces palettes jusqu'à la filature, dans la zone indiquée, où elles seront vendues.

POULES

Comme pour les vaches et les moutons, la quantité d'œufs que vos poules produisent dépend de leur nombre et de leur bonheur. Allez dans le poulailler et ramassez tous les œufs que vous y trouverez. Les œufs peuvent être vendus au village ou dans le magasin, aux endroits signalés par un symbole d'œuf sur la carte.



SYLVICULTURE

La sylviculture est une toute nouvelle fonctionnalité dans Farming Simulator 15 qui vous permet d'abattre des arbres et d'en planter. Pour ce faire, vous avez accès aux équipements suivants :



PLANTEUSE D'ARBRES

Avec la planteuse d'arbres, vous pouvez planter différents types d'arbres. Pour alimenter la planteuse, vous devez acheter une palette de plants à la jardinerie. Pour ce faire, approchez la machine de la palette. Vous pouvez aussi acheter des arbres à placer directement dans le magasin. Cette option est toutefois plus coûteuse.



ABATTEUSE

Utilisez l'abatteuse pour abattre les arbres et couper leurs branches. Le bois peut ensuite être vendu pour être transformé en copeaux.



PORTEUR

Grâce à la grue disponible, vous pouvez charger le bois pour le transporter.



BROYEUR À BOIS

Cette machine vous permet de transformer le bois en copeaux, que vous pourrez ensuite vendre à la chaufferie biomasse.



ROGNEUSE DE SOUCHES

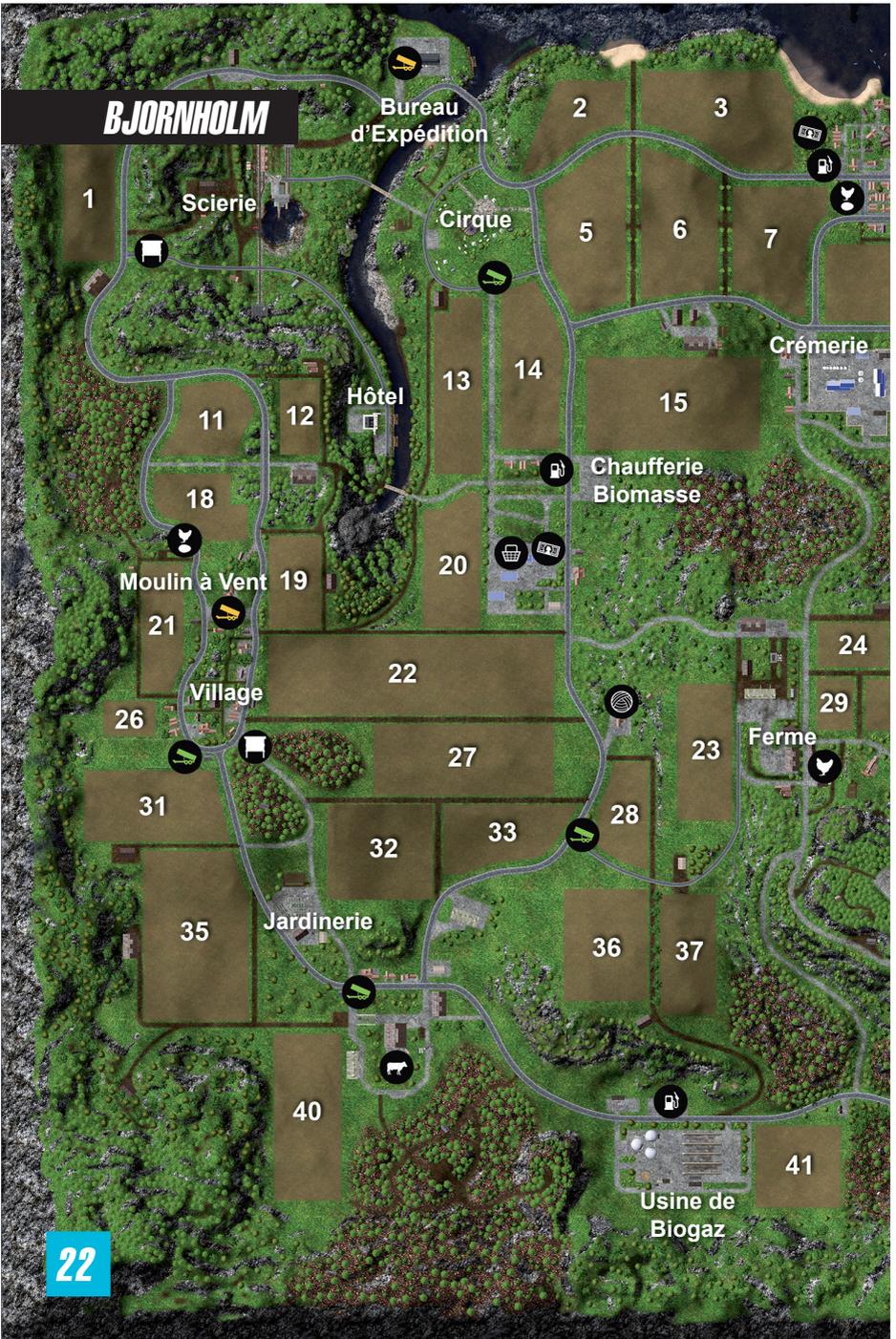
La souche qu'il reste lorsque vous abattez un arbre doit être retirée avec une rogneuse de souches.

TRONÇONNEUSES

Utiliser une tronçonneuse permet d'abattre des arbres à coût réduit.



BJORNHOLM



22





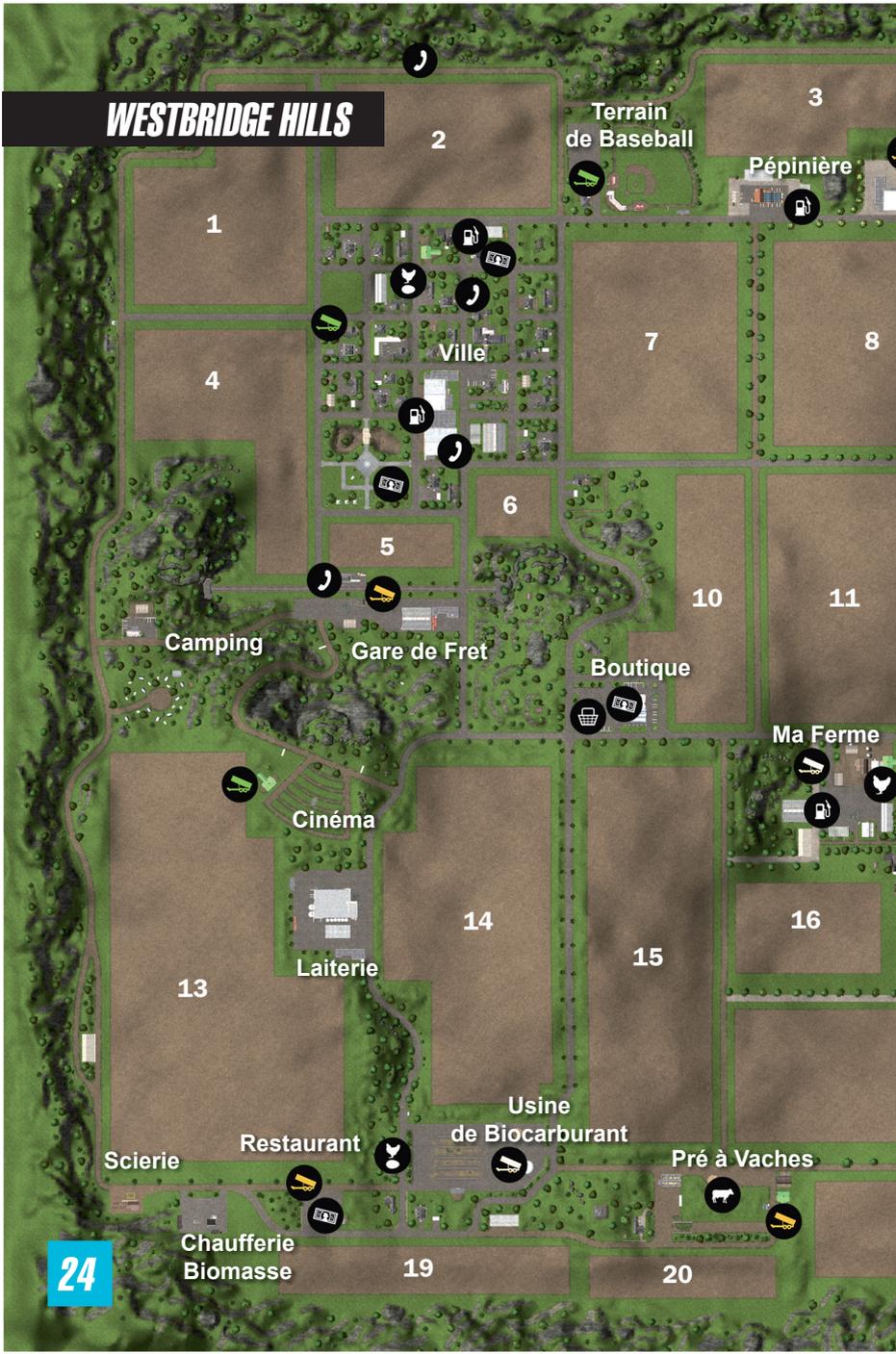
1-41 Champs

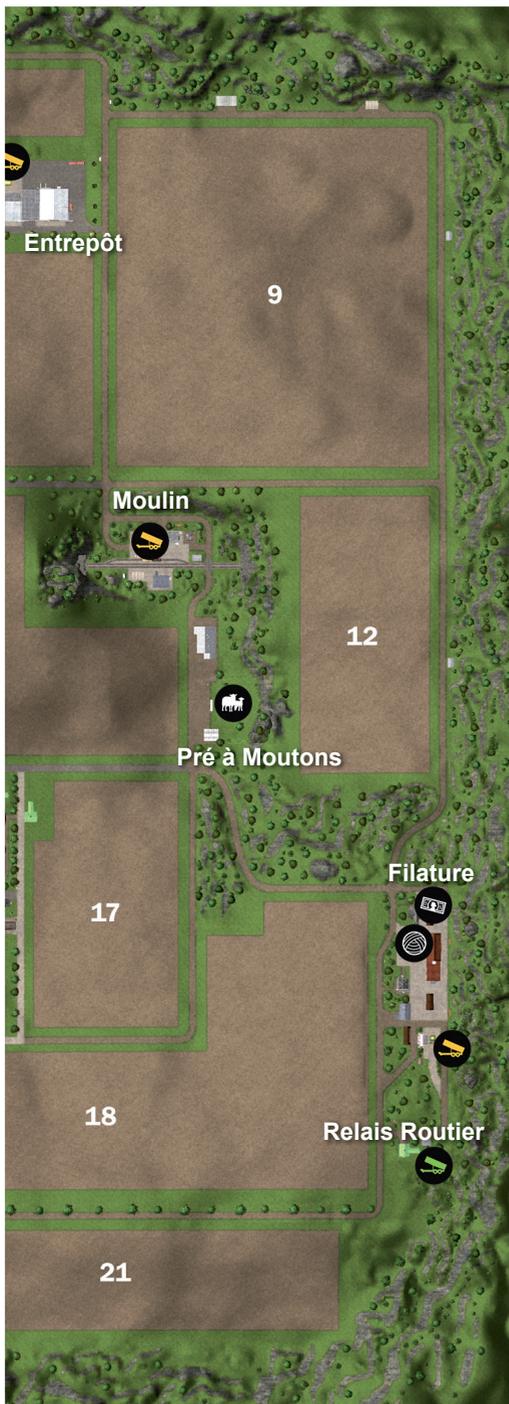
-  **Lieu de déchargement**
-  **Lieu de déchargement d'herbe**
-  **Étable des vaches**
-  **Pré à moutons**
-  **Poulailler**
-  **Station-service**
-  **Concessionnaire**
-  **Filature**
-  **Panneau de missions**
-  **Distributeur automatique**
-  **Point de vente d'œufs**





WESTBRIDGE HILLS





1-21 Champs

-  **Déchargement de céréales**
-  **Silo du joueur**
-  **Déchargement d'herbe**
-  **Pré à moutons**
-  **Poulailler**
-  **Pré à Vaches**
-  **Vente d'œufs**
-  **Vente de laine**
-  **Essence**
-  **Boutique**
-  **Finance**
-  **Téléphone**





MULTIJOUEUR

Farming Simulator 15 vous permet de gérer votre ferme en compagnie d'autres joueurs par l'intermédiaire d'une connexion Internet distante ou locale.

Sélectionnez « Multijoueur » dans le menu principal pour démarrer une partie multijoueur ou rejoindre une partie déjà créée.

REJOINDRE UNE PARTIE

Choisissez cette option pour rejoindre une partie existante.

Une liste de parties disponibles s'affiche et vous pouvez sélectionner celle de votre choix.

Si une partie se joue avec des mods, vous devez également les installer. Vous pouvez consulter les détails de chaque partie pour savoir quels mods sont nécessaires.

CRÉER UNE PARTIE

Ici, vous pouvez créer votre propre partie que d'autres joueurs pourront rejoindre. Comme pour le mode « Carrière », vous devez d'abord sélectionner une sauvegarde, la difficulté et une carte. Puis, sur l'écran suivant, vous pouvez modifier des paramètres supplémentaires, comme le nombre de joueurs maximum autorisé dans la partie ou les mods utilisés. Cliquez sur « Démarrer » pour commencer la partie.

DISCUTER

Pour communiquer avec d'autres joueurs au cours de la partie, vous pouvez démarrer une discussion en appuyant sur T et en saisissant un bref message.

TRANSFÉRER DE L'ARGENT

Dans une partie multijoueur, chaque joueur possède son propre solde bancaire. Vous pouvez néanmoins transférer de l'argent à d'autres joueurs en appuyant sur L. Un écran s'affiche où vous pouvez sélectionner le joueur et le montant à transférer.

Pour de plus amples informations sur les parties multijoueur, veuillez vous rendre dans la section « Support » à l'adresse suivante :

www.farming-simulator.com





ASTUCES

Si vous laissez certaines cultures mûrir trop longtemps, elles risquent de pourrir. Ne semez que la quantité que vous pouvez récolter.

Tous les véhicules et les équipements que vous possédez ont un coût d'entretien continu, vous pouvez le voir sur l'écran des finances. Plus votre parc de machines est petit, moins vous paierez au fil du temps.

En fonction de la difficulté sélectionnée, vos silos sont déjà remplis de céréales. Vendez-les dès le début de la partie pour augmenter votre solde dès le départ.

Il est judicieux de stationner vos véhicules dans des sites clés (tels que le pré à vaches ou le magasin de véhicules). Ainsi, vous pouvez accéder rapidement à ces sites en naviguant entre vos différents véhicules.

Quand les prix des différentes cultures baissent, vous pouvez stocker vos récoltes dans les silos de votre ferme et attendre quelques jours pour que les prix se stabilisent.

Voici quelques conseils pour vous aider à bien commencer l'aventure Farming Simulator.

CONSEILS

Vous pourrez également obtenir plus d'informations sur Farming Simulator directement en jeu en accédant à une cabine téléphonique ou en consultant les didacticiels depuis le menu principal.

En débutant votre carrière, vous trouverez un champ prêt à être moissonné à côté de votre ferme. Moissonnez-le et versez ensuite le blé dans la remorque du tracteur le plus proche pour aller vendre vos cultures en ville. Il est possible d'engager un ouvrier pour moissonner le champ à votre place mais cela vous coûtera de l'argent.

Vous pouvez aussi entreposer votre récolte dans les silos près de votre ferme afin de la revendre quand le prix du marché sera plus avantageux.

Une fois la moisson terminée, utilisez un cultivateur pour labourer le sol puis semez de nouvelles cultures avec la machine à semer.

Quand vous aurez assez d'argent, vous pourrez acheter un nouveau champ.

En début de partie, n'achetez pas plus de véhicules que nécessaire. En effet, leur entretien coûte de l'argent.

Les missions sont un moyen rapide pour gagner de l'argent. N'hésitez pas à acquérir une chargeuse avant, sa fourche à palette et une faucheuse pour les accomplir.

L'acquisition de ruches et de poules en début de partie vous assurera des revenus réguliers pour un coût moindre.

En revanche, il est plus judicieux de patienter avant d'investir dans l'élevage du bétail (vaches et moutons), les équipements et l'entretien nécessaires étant coûteux.





**THE WAY
IT'S MEANT
TO BE PLAYED**

Retrouvez plus d'informations et d'éléments à télécharger sur :
www.farming-simulator.com

© 2014 GIANTS Software GmbH. Publié et distribué par Focus Home Interactive sous licence de Giants Software. Farming Simulator, Giants Software et leurs logos respectifs sont des marques déposées ou commerciales de Giants Software. Focus, Focus Home Interactive et leurs logos respectifs sont des marques déposées de Focus Home Interactive. Tous droits réservés. Tous les autres noms, marques et logos sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

